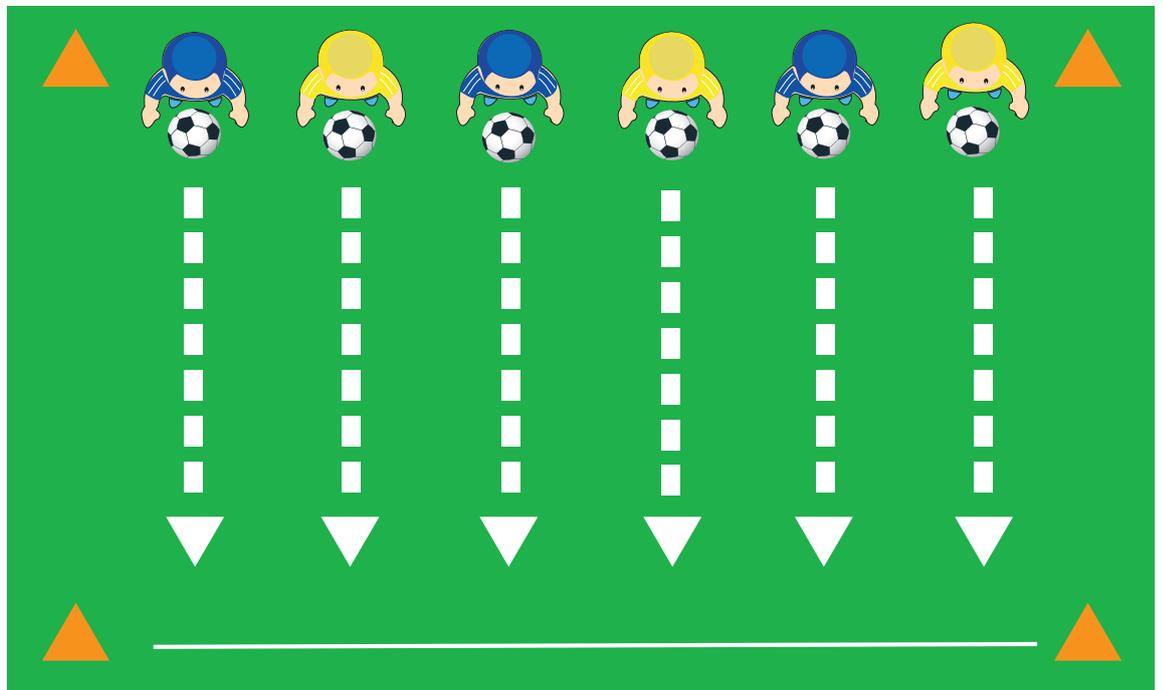




ESPACE : 1 terrain de 25 m x 25 m

EFFECTIF : 10 à 12 élèves par terrain, divisés en 2 équipes.

MATÉRIEL : 4 plots, 10 à 12 ballons, des maillots de 2 couleurs différentes



CONSIGNES :

- Transposer le jeu "1, 2, 3 Soleil" au football. Quand l'éducateur commence à compter, les joueurs se déplacent avec le ballon vers la ligne d'arrivée. Quand le mot "soleil" est prononcé, ils doivent s'immobiliser avec le ballon sous la semelle.
- Si le joueur ou le ballon n'est pas arrêté, le joueur doit repartir de la ligne de départ.

VARIANTES :

- Au signal, arrêter le ballon et s'asseoir dessus ... poser les deux mains sur le ballon ... poser un genou sur le ballon.
- Créer des zones à atteindre sur la ligne d'arrivée en fonction du nombre d'équipe.

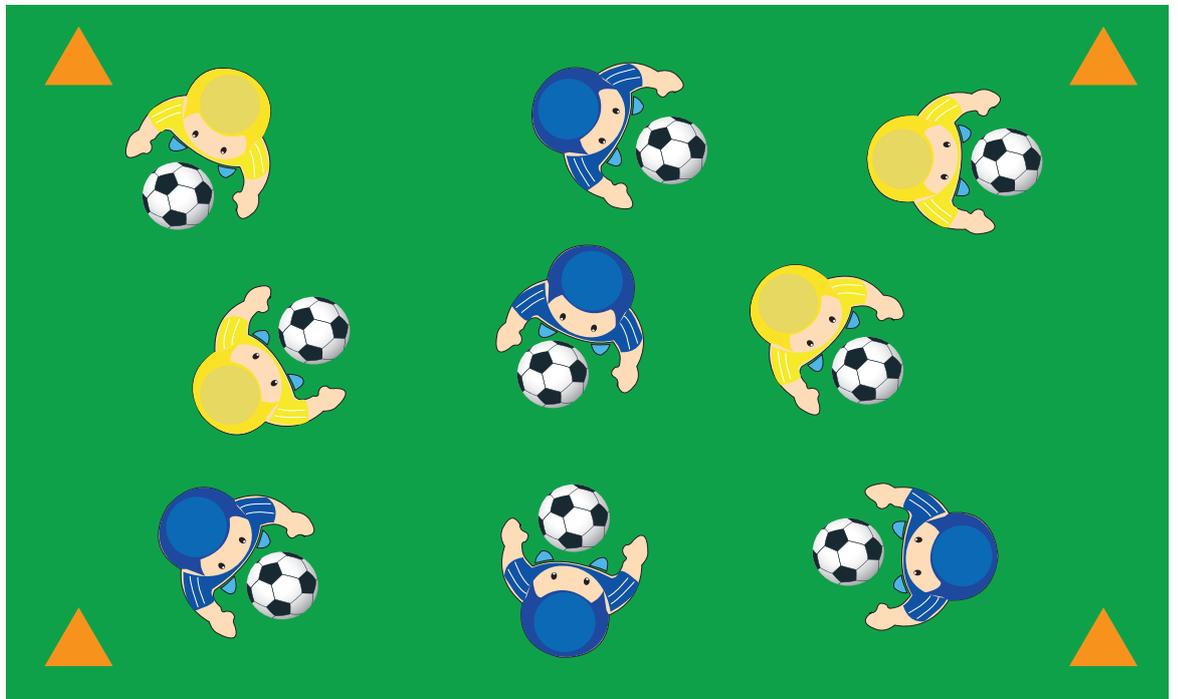
A chacun son ballon



ESPACE : Terrain de 25 m x 25 m

EFFECTIF : 10 à 12 élèves par terrain divisés en 2 équipes

MATÉRIEL : 4 plots, 5 à 12 ballons, des maillots de 2 couleurs différentes



CONSIGNES :

- 1 ballon par joueur ou un pour 2 joueurs
- Au signal (coup de sifflet), le joueur se déplace librement dans l'espace de jeu. Il utilise son pied droit et/ou son pied gauche pour conduire le ballon. Il ne doit pas sortir du terrain.

VARIANTES :

- Au signal donné par l'enseignant, le joueur arrête le ballon du pied droit, puis du pied gauche.
- Un joueur sans ballon se place devant le joueur ayant le ballon et l'oblige à modifier son trajet.

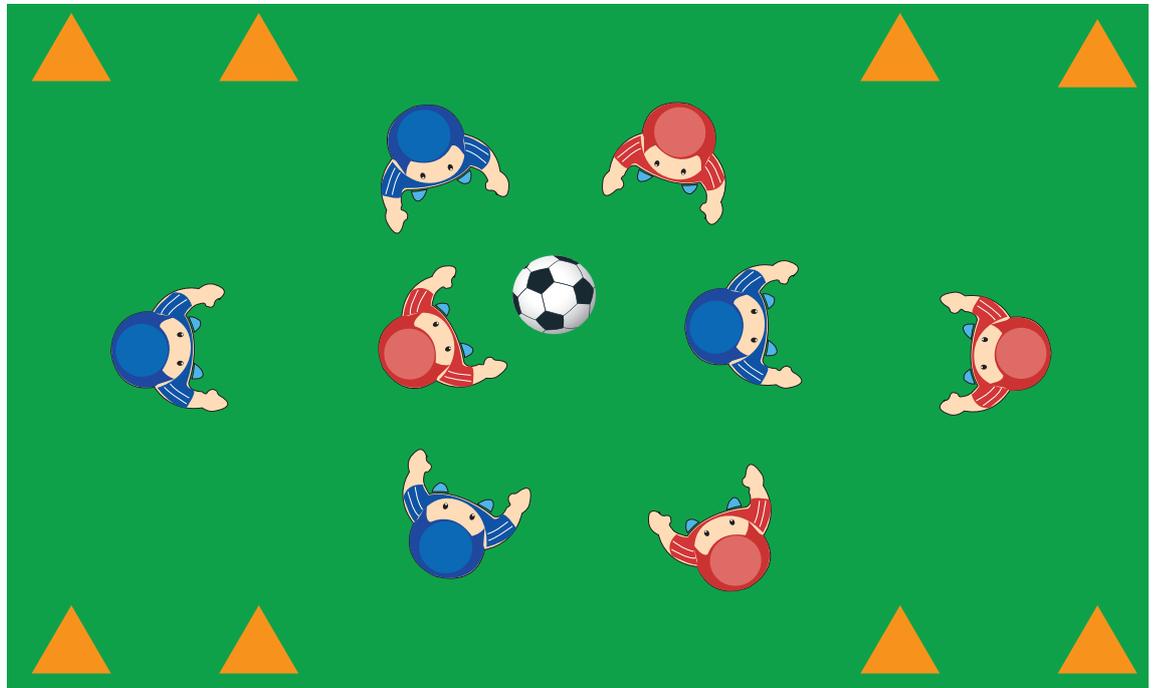
Balle au prisonnier



ESPACE : Terrain de 25 m x 25 m

EFFECTIF : 10 à 12 élèves par terrain divisés en 2 équipes

MATÉRIEL : 8 plots, 1 ballons, des maillots de 2 couleurs différentes



CONSIGNES :

- Chaque équipe possède un capitaine qui se situe dans une des 2 zones à chaque extrémité du terrain.
- Pour marquer un point, les joueurs d'une même équipe doivent réaliser 3 passes au pied avant de passer à leur capitaine.
- Le capitaine change toutes les deux minutes.

VARIANTES :

- Ballon à la main
- Augmenter le nombre de passes obligatoires